



SKLENÝ VRCH

Čarodějnice Xénia zakliala sklený vrch tak, že na jednej polovici je vždy noc a na druhej deň.

- Hru hrajú dvaja hráči.
- Jeden začína z políčka 1 (denná polovica), druhý z políčka 0 (nočná polovica).
- Hráči striedavo hádžu kockou. Číslo, ktoré padne, si hráč pripočíta k číslu políčka, na ktorom stojí. Výsledok určuje číslo políčka, na ktoré sa hráč postaví.
- Ak sa hráč presunul **z dennej na nočnú polovicu**, hádže ešte raz, no prejavia sa zlé čary: číslo, ktoré padne, si odčíta od čísla políčka, na ktorom stojí. Potom pokračuje súper.
- Ak sa hráč presunul **z nočnej na dennú polovicu**, prejavia sa dobré čary – hádže ešte raz a číslo si pripočíta. Potom pokračuje súper.
- Ak by sa hráč mal postaviť na obsadené políčko, presunie sa na políčko s hodnotou o 1 menšou (v druhej polovici skleného vrchu). Pokračuje súper.
- Zvíťazí hráč, ktorý prvý dosiahne políčko s číslom 100 – vrchol skleného vrchu.